Manual de Usuario

El software proporciona una interfaz simple para calcular el costo de envío de diferentes tipos de paquetes en una empresa de transporte de paquetería. A continuación, se detallan los pasos para utilizar el software:

1. Inicio del programa: Al ejecutar el programa, se mostrará un mensaje solicitando al usuario que ingrese la información necesaria para calcular el costo de envío.

2. Ingreso de datos: El usuario deberá ingresar la siguiente información:

- Peso del envío en kilogramos.

- Dimensiones del envío en centímetros (ancho x alto x largo).

- Especificar si el envío es frágil o no (mediante la respuesta "true" o "false").

3. Cálculo del costo: Una vez ingresada la información, el programa calculará automáticamente el costo del envío y lo mostrará en pantalla.

4. Visualización del resultado: El usuario podrá ver el costo del envío en la pantalla, expresado en la moneda correspondiente.

5. Cierre del programa: Una vez que se haya visualizado el resultado, el usuario puede cerrar el programa.

Manual de Requerimientos Funcionales y No Funcionales

Requerimientos Funcionales:

1. El software debe permitir al usuario ingresar el peso del envío en kilogramos.

2. El software debe permitir al usuario ingresar las dimensiones del envío en centímetros (ancho x alto x largo).

3. El software debe permitir al usuario especificar si el envío es frágil o no.

4. El software debe calcular automáticamente el costo del envío basado en la información proporcionada por el usuario.

5. El software debe mostrar el costo del envío en la pantalla.

Requerimientos No Funcionales:

1. El software debe ser fácil de usar, con una interfaz intuitiva que no requiera entrenamiento previo.

2. El software debe ser eficiente en términos de uso de recursos y tiempo de respuesta.

3. El software debe manejar adecuadamente cualquier error o excepción que pueda ocurrir durante su ejecución.

4. El software debe estar bien documentado para facilitar el mantenimiento y la comprensión del código.

Manual Técnico del Software

El software está desarrollado en Java y consta de las siguientes clases principales:

1. Envío: Clase abstracta que define las características básicas de un envío, como peso, dimensiones y fragilidad. Tiene un método abstracto para calcular el costo del envío.

2. Paquete Estándar, Documento Urgente, Artículo Frágil: Clases que extienden la clase 'Envío' y proporcionan implementaciones específicas del método 'calcularCostoEnvio()' para cada tipo de envío.

3. Servicio Envío: Clase que representa el servicio de envío y almacena las tarifas estándar y urgentes.

4. Calculadora Costo Envío: Clase con un método estático que calcula el costo del envío utilizando la información del envío y el servicio de envío proporcionado.

5. Main: Clase principal que contiene el método 'main' donde se solicita la entrada del usuario, se crea el objeto de envío correspondiente, se calcula el costo del envío y se muestra en la pantalla.

El software utiliza manejo de excepciones para capturar posibles errores durante la entrada de datos y el cálculo del costo del envío. Además, está diseñado para ser fácil de entender y modificar, con un enfoque en la modularidad y la legibilidad del código.